Ficha gráfica del personaje

Identidad, materiales y reglas del rostro.

yunt.

OJOS NEGROS

Sin brillo ni luces internas.

Corrección del 29 OCT 2026.

Silueta. Cabeza esférica celadón, antena con remate redondo y aros laterales. Cuerpo mecánico con armadura champagne.

Rostro. Dos ventanas negras verticales, de esquinas redondeadas. Sin boca anatómica, nariz ni rasgos humanos. La alegría se expresa con la pose y la inclinación de la cabeza.

Materiales. Cerámica celadón brillante en la cabeza, metal champagne, articulaciones oscuras y acentos teal. El brillo de la carcasa se conserva; los ojos quedan negros.

Marcas. Parche yunt. en el pecho; marca MC TECH STUDIO en el brazo izquierdo del personaje. Mantener proporciones y detalles de los archivos originales.

Documentación anterior. El PDF original y siete poses previas se incluyen íntegros. Conservan reflejos ópticos históricos. Para nuevas piezas, aplicar la regla actual: ojos negros sin brillo ni luces internas.



REFERENCIA DE SILUETA / BRAZOS CRUZADOS

Paleta de colores

Valores de marca registrados en el proyecto. HEX y RGB para uso digital.

Charcoal Base oscura	**#161616**	RGB 22, 22, 22
Platinum Fondo claro y logotipo	**#E5E3D2**	RGB 229, 227, 210
Powder Blue Apoyo suave	**#AFCACD**	RGB 175, 202, 205
Teal Acento turquesa	**#31C1D4**	RGB 49, 193, 212
Tangerine Acento naranja	**#FF5B19**	RGB 255, 91, 25

MATERIALES DEL PERSONAJE / REFERENCIAS ORIENTATIVAS

Celadón
#79BEB8

Champagne
#C5B298

Juntas oscuras
#263233

Los materiales cambian con la luz. Los SVG originales conservan sus rellenos propios; no se recolorearon. La paleta de marca procede de palette.json y los materiales de la ficha de octubre.